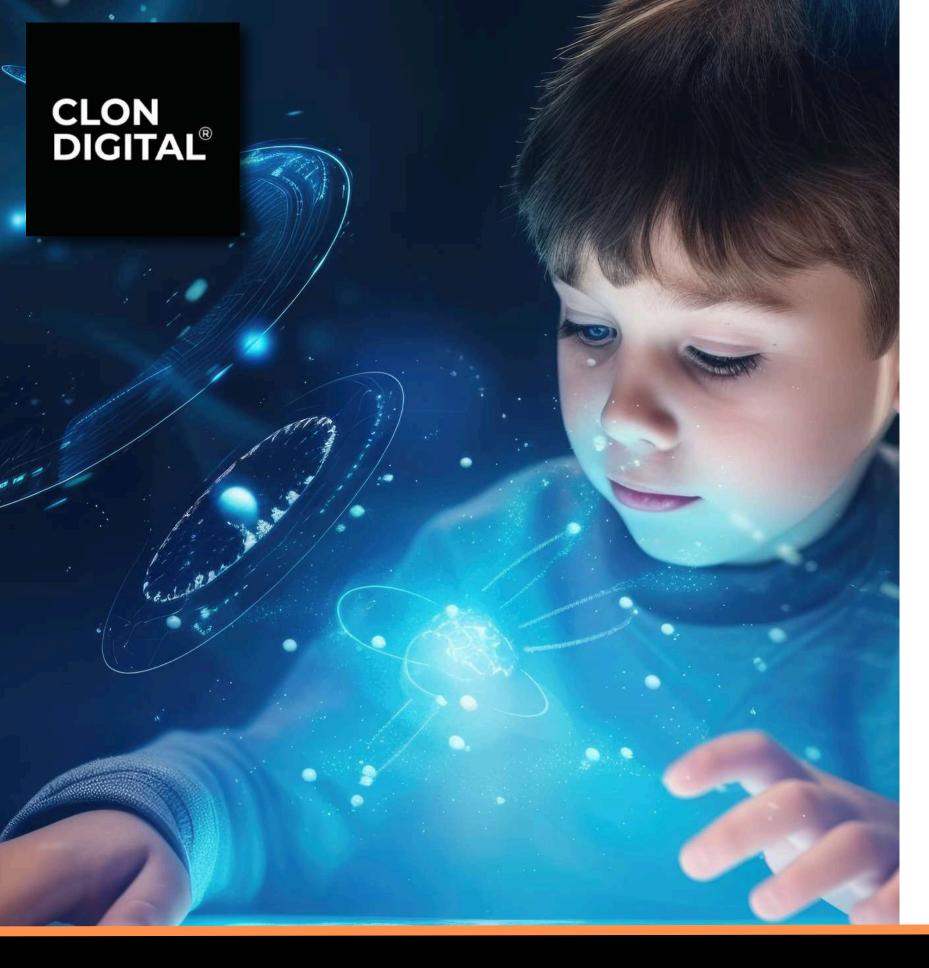


DOSSIER DE SITUACIONES DE APRENDIZAJE PARA PRIMARIA

WWW.CLONDIGITAL.COM



SDA PRIMERO DE PRIMARIA

Los animales y sus hábitats SDA SEGUNDO DE PRIMARIA El ciclo del agua 2 SDA TERCERO DE PRIMARIA Civilizaciones Antiguas SDA CUARTO DE PRIMARIA La Energía y sus Fuentes SDA QUINTO DE PRIMARIA La Tierra y el Espacio SDA SEXTO DE PRIMARIA Culturas del Mundo 6

DOSSIER DE SITUACIONES DE APRENDIZAJE PARA PRIMARIA





Los Animales y sus Hábitats

Descripción: Los estudiantes usan visores de realidad virtual para visitar diferentes hábitats (selva, desierto, océano) y observar los animales que viven en cada uno. A través de cuentos interactivos, juegos de roles y manualidades, los niños aprenden sobre las características y comportamientos de los animales en sus hábitats naturales.

Actividades:

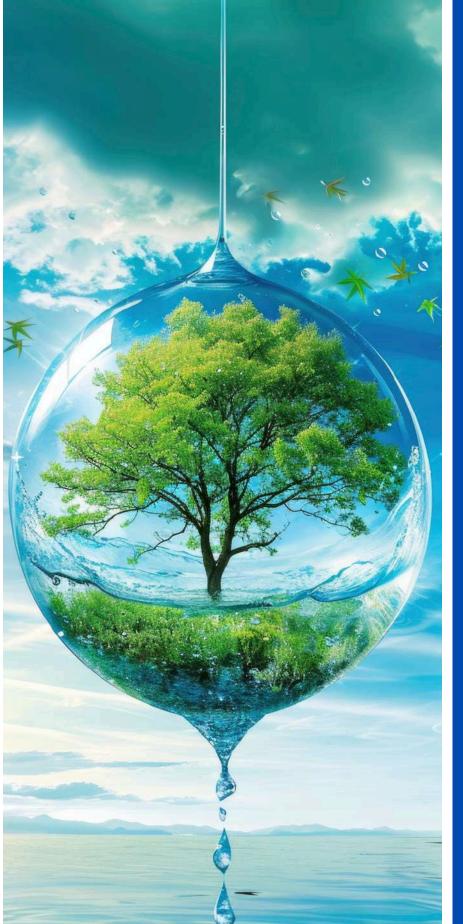
- 1. **Exploración Virtual**: Visitan hábitats naturales y observan animales en su entorno.
- 2. **Narración Interactiva**: Escuchan cuentos sobre animales y sus características.
- 3. **Juego de Roles**: Se disfrazan de animales y actúan como si estuvieran en su hábitat.
- 4. **Manualidades**: Crean maquetas de hábitats con materiales reciclables, representando lo observado.

Objetivos de Aprendizaje:

- Identificar y nombrar diferentes animales y sus hábitats.
- Desarrollar habilidades de observación y descripción.
- Fomentar la creatividad y la expresión artística.
- Mejorar la comprensión auditiva y verbal mediante cuentos y juegos de roles.

PRIMERO DE PRIMARIA (6-7 AÑOS)





El Ciclo del Agua

Descripción: Los estudiantes exploran el ciclo del agua en un entorno virtual, observando la evaporación, condensación y precipitación en tiempo real. Realizan experimentos virtuales, escriben diarios y preparan presentaciones para comprender y explicar el ciclo del agua.

Actividades:

- 1. Simulación Inmersiva: Observan el ciclo del agua en tiempo real, visualizando sus etapas.
- 2. **Experimento Virtual**: Realizan experimentos sobre evaporación y condensación del agua.
- 3. **Diario de Observación**: Escriben y dibujan sobre lo aprendido, registrando sus observaciones.
- 4. **Presentación Creativa**: Preparan presentaciones en grupo usando imágenes y animaciones.

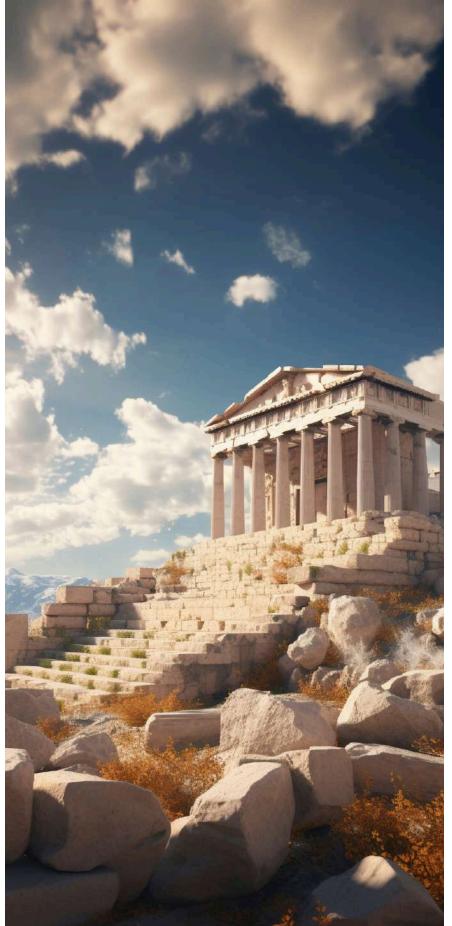
Objetivos de Aprendizaje:

- Comprender y explicar las etapas del ciclo del agua.
- Desarrollar habilidades de observación y registro.
- Fomentar la colaboración y el trabajo en equipo.
- Mejorar la capacidad de presentar y explicar conceptos científicos.

•

SEGUNDO DE PRIMARIA (6-7 AÑOS)





Civilizaciones Antiguas

Descripción: Los estudiantes realizan un recorrido virtual por antiguas civilizaciones como Mesopotamia, Egipto y Grecia. A través de juegos de roles, debates y proyectos creativos, investigan y presentan características y contribuciones de estas civilizaciones.

Actividades:

- 1. **Visita Virtual**: Recorrido por antiguas civilizaciones, observando artefactos y estructuras.
- 2. **Role-Playing**: Asumen roles de arqueólogos y descubren artefactos históricos.
- 3. **Debate en Grupo**: Discuten sobre las contribuciones históricas de estas civilizaciones.
- 4. **Proyecto Creativo**: Crean presentaciones con modelos 3D y mapas históricos.

Objetivos de Aprendizaje:

- Identificar y describir características de las civilizaciones antiguas.
- Desarrollar habilidades de investigación y análisis histórico.
- Fomentar la discusión y el pensamiento crítico.
- Mejorar la capacidad de crear y presentar proyectos creativos.

TERCERO DE PRIMARIA (8-9 AÑOS)





La Energía y sus Fuentes

Descripción: Los estudiantes visitan una planta de energía virtual (solar, eólica, hidroeléctrica) para ver cómo se genera energía. Diseñan su propia planta de energía, comparan diferentes fuentes de energía y presentan sus proyectos.

Actividades:

- 1. **Exploración Virtual**: Visitan una planta de energía, observando su funcionamiento.
- 2. **Simulación de Proyectos**: Diseñan una planta de energía en un entorno inmersivo.
- 3. **Análisis Comparativo**: Comparan las ventajas y desventajas de diferentes fuentes de energía.
- 4. **Presentación**: Preparan y presentan un informe sobre su planta de energía.

Objetivos de Aprendizaje:

- Comprender los diferentes tipos de energía y sus fuentes.
- Desarrollar habilidades de análisis y comparación.
- Fomentar la creatividad y la resolución de problemas.
- Mejorar la capacidad de presentar y defender ideas y proyectos.





La Tierra y el Espacio

Descripción: Los estudiantes realizan un viaje espacial virtual para explorar el sistema solar. Escriben diarios desde la perspectiva de un astronauta, discuten sobre la posibilidad de vida en otros planetas y crean maquetas del sistema solar.

Actividades:

- 1. **Exploración Virtual**: Viaje espacial para explorar el sistema solar, observando planetas.
- 2. **Diarios de Exploración**: Escriben diarios desde la perspectiva de un astronauta.
- 3. **Debate Científico**: Discuten sobre la posibilidad de vida en otros planetas.
- 4. **Proyecto de Ciencia**: Crean maquetas del sistema solar y presentan sus descubrimientos.

Objetivos de Aprendizaje:

- Identificar y describir los planetas y otros cuerpos celestes.
- Desarrollar habilidades de escritura y reflexión mediante diarios.
- Fomentar la discusión y el pensamiento crítico sobre la exploración espacial.
- Mejorar la capacidad de crear y presentar proyectos científicos.

QUINTO DE PRIMARIA (10-11 AÑOS)





Culturas del Mundo

Descripción: Los estudiantes viajan virtualmente a diferentes países para explorar sus geografías y culturas. Asumen el papel de embajadores culturales, participan en debates multiculturales y preparan una feria cultural.

Actividades:

- 1.**Viaje Virtual**: Exploran diferentes países y culturas, observando sus características.
- 2. **Role-Playing**: Asumen el papel de embajadores culturales y presentan costumbres.
- 3. **Debate Multicultural**: Discuten sobre la importancia del respeto y la comprensión intercultural.
- 4. Proyecto de Investigación: Preparan una feria cultural presentando sus investigaciones.

Objetivos de Aprendizaje:

- Identificar y describir características geográficas y culturales de diferentes países.
- Desarrollar habilidades de investigación y análisis cultural.
- Fomentar el respeto y la comprensión intercultural.
- Mejorar la capacidad de presentar y compartir conocimientos de manera creativa.

SEXTO DE PRIMARIA (11-12 AÑOS)



APRENDE SIN LÍMITES